



梅峥傲

01/04/1991

语言  
中文  
英文

13664215509  
meizhengao@sina.com  
meizhengao.com



## 学历

萨凡纳艺术与设计大学(SCAD)

硕士 交互设计与游戏开发, 2021

中央美术学院 (CAFA)

学士 实验媒体, 2014

## 工作经历

不鸣科技BoomingTech

Oct 2022 - Now

UI/UX 项目负责人

- 在研发项目中UI风格探索, 制定规范, 整理资产, 根据当前项目研发特点去制定合理工作流
- 为在运营项目设计全新Launcher, 并受到玩家广泛好评
- 设计玩家账号管理页面和后台管理系统
- 设计引擎工具UI, 定义产品VI体系, 优化使用流程, 建立组件库. 优化工作流工具
- 负责开发UI编辑器, 从0到1, 包括产品设计, 交互视觉, 为公司打造独特的UI制作流程
- 建立AI工作流, 加速批量处理Icon资产和前期风格探索资产

网易互娱/雷火

Feb 2021 - Apr 2022

UI/UX 设计师

参加过漫威争锋和界外狂潮项目。

为项目组培训虚幻4引擎UI制作, 制定UI交互规范, 整理规范UI资产, 风格概念探索, 技术突破  
主导设计的漫威英雄的展示页面受到全世界玩家的好评

We Live Studio

Aug 2014 - Jun 2016

合作设计师

空气检测app, 为小云科技的空气检测可穿戴设备设计一款吸引用户的应用。此应用获得第一届北京国际设计周 交互北京 设计比赛中获得一等奖

## 关于我

擅长影视化展示, 通过镜头的转换展示信息, 增强代入感

熟悉游戏引擎工具, 搭建能快速Demo展示设计概念

从反馈数据中找到用户的根本需求, 能够找到核心问题

从事过多种类型产品的UI设计, 能够从不同角度思考设计问题

软件

Figma, Photoshop, Illustrator, After effects, Unreal Engine, Midjourney, Stable diffusion